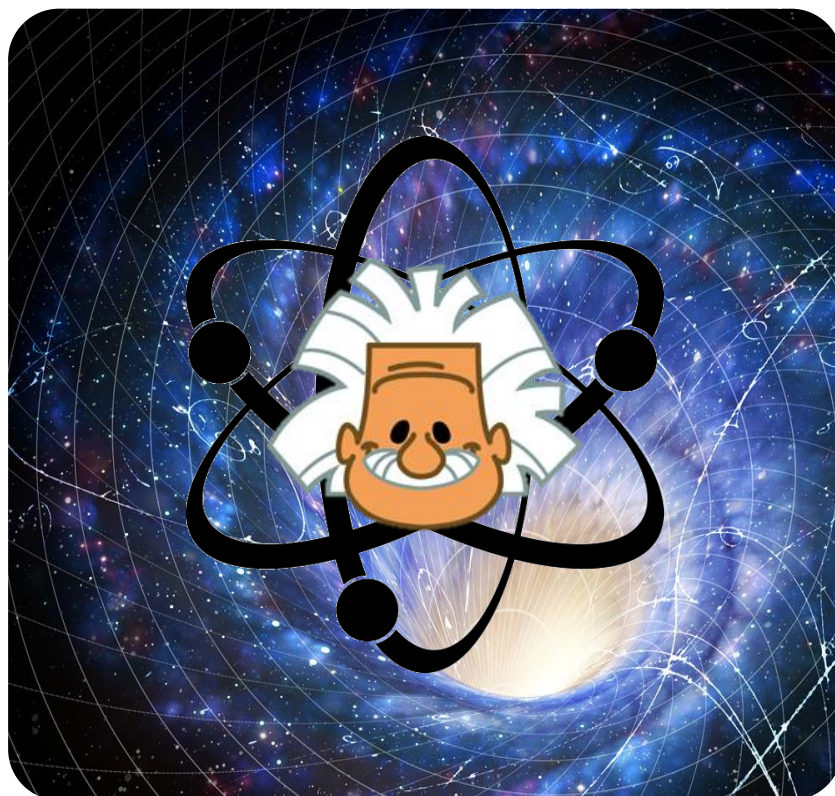


WEEKENDJE BREINSTEIN

(Juniorentoernooi 2016)



**23 en 24 april 2016
te Meterik**



Personeel



Directeur Eric



Secretaresse Suzanne



Congiërge Jos



Cateraar Kim

in samenwerking met





Welkomstwoordje

Hallo junioren van Jong Nederland Utopia,

Middels dit boekwerkje willen we jullie voorzien van alle belangrijke informatie over het Junioren toernooi 2016, dit jaar omgedoopt tot BREinstein. Aan bod komen onder andere de agenda, de locatie, de verwachte uitrusting en de thuisopdracht en de toernooispellen.

BREinstein staan natuurlijk voor Brains, Research en Einstein! Daarom kun je een speciaal weekendje verwachten vol met experimentele, creatieve en leerzame ervaringen.

Wij hopen dat het een heel gezellig en leerzaam weekend zal worden waar we veel ideeën met elkaar uit zullen wisselen.

Oh ja. Vergeet ook niet om geregeld op www.breinstein-op.jouwweb.nl te blijven kijken voor de laatste nieuwtjes over het toernooi, prijsvragen en filmpjes.

Tot de 23^e april!

Groetjes,
Personeel BREinstein
JN Meterik en JN Horst

- o o o -

Huishoudelijk reglement BREinstein

Op BREinstein zijn de volgende huishoudelijke regels van toepassing:

- De organisatie van BREinstein heeft altijd gelijk! ☺
- De leden mogen zonder toestemming van de organisatie het toernooiterrein niet verlaten.
- De organisatie is niet verantwoordelijk voor vermissing van spullen cq diefstal.
- Op het terrein mag niet gegraven worden en afval hoort natuurlijk in de afvalbakken.
- Schoenen met stalen neuzen zijn bij het sporten niet toegestaan.
- Het is verboden om radio's, wapens, glas, alcoholhoudende dranken en drugs mee te nemen.

Extra mededelingen

- Ouders zijn op zondag 24 april vanaf 10:00 uur van harte welkom om te komen kijken.
- Na afloop zullen foto's van het Weekendje BREinstein op de website worden gezet.



Gasten Weekendje BREinstein

Jezelf

Hier staat de persoonlijke uitrusting opgesomd die je op zijn minst mee dient te nemen.

Slaapspullen

- ☐ Luchtbed of iets dergelijks
- ☐ Slaapzak en kussen
- ☐ Pyjama
- ☐ Knuffel

Toiletspullen

- ☐ Tandborstel en tandpasta
- ☐ Zeep in doosje
- ☐ Washandje
- ☐ Handdoek

Eetgerei (voorzien van naam)

- ☐ Bord
- ☐ Beker
- ☐ Bestek

Diversen

- ☐ Lunchpakket voor zaterdagmiddag!!!
- ☐ Sportkleding
- ☐ Regenkleding
- ☐ Reserve kleding
- ☐ Zaklamp
- ☐ Een beetje zakgeld (€ 2,--)

Je groep

Hier staat een lijstje van spullen welke je met je groep mee dient te nemen.

Bagage

- ☐ Tent met toebehoren
- ☐ Vendelkist met tenminste: potten, pannen, afwasspullen en koffiekkan
- ☐ Fornois en gasfles
- ☐ Klaptafel en 2 klapbanken voor de hele groep
- ☐ 2 rollen WC papier
- ☐ Rol vuilniszakken
- ☐ Veiligheidshesjes voor de hele groep
- ☐ Benodigdheden voor het zelfbedachte experiment
- ☐ Uniforme sportkleding

Groepsleider

Kies per groep iemand die tijdens het Weekendje BREinstein de zogenaamde groepsleider is. Hij of zij zal voor ons als aanspreekpunt fungeren.



Tijdschema (richtlijn)

Zaterdag 23 april 2016

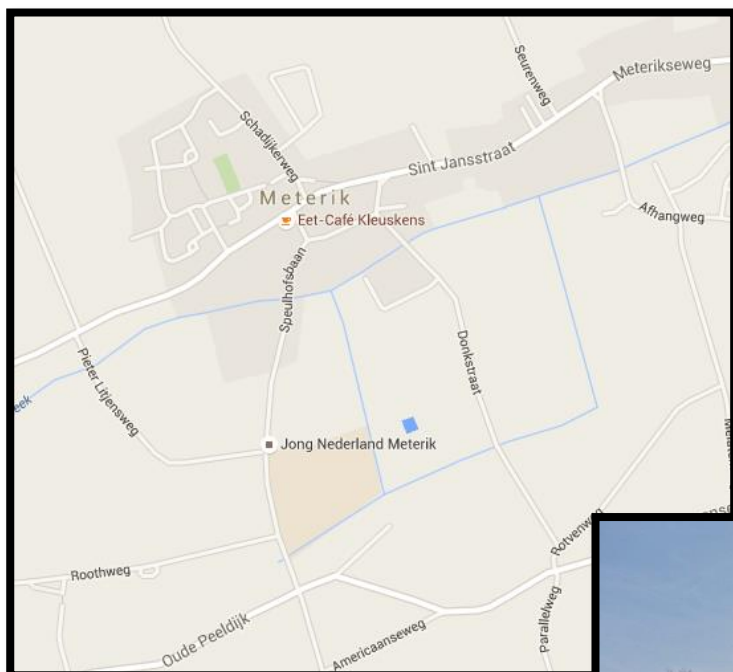
10:00 uur Terrein open (opbouwen tenten)
 12:30 uur Opening BREinstein weekend
 13:00 uur Experimentele tocht
 18:00 uur Diner
 19:00 uur Voorbereiding presentatie
 20:00 uur Presentaties experimenten
 22:00 uur Disco
 23:30 uur Nachtrust

Zondag 24 april 2016

08:00 uur Opstaan
 08:15 uur Ontbijt
 09:00 uur Toernooispellen
 12:00 uur Lunch
 12:30 uur Afsluiting Weekendje BREinstein
 12:45 uur Opruimen tenten en spullen

Locatie

BREinstein is heel makkelijk te vinden in Meterik, het adres is Speulhofsbaan 43A. Op het plattegrondje is het rondje voor 'Jong Nederland Meterik' de entree naar het terrein. Er zijn parkeerplaatsen aanwezig en is ruimte om aanhangwagens te stallen.



Bijlage 1: Experiment en voorwaarden

Zoals jullie in het filmpje gezien hebben op de BREinstein website, gaan jullie ook zelf aan de slag om een proefje of experiment te bedenken. Hierin is van alles mogelijk en daarom willen we jullie een aantal voorwaarden (zoals ook vermeld op de site) mee geven.



Het experiment wordt door jullie gepresenteerd aan de overige groepen en aan de deskundige professors van BREinstein. Voor deze presentatie hebben jullie maximaal 7 minuten om op te bouwen, alles klaar te zetten en om jullie uitvinding te presenteren.

Daarbij zal op een aantal dingen worden gelet door de knappe professors, namelijk:

- 1) originaliteit;
- 2) materiaal gebruik;
- 3) presentatie;
- 4) werkwijze.

Uiteraard is veiligheid heel erg belangrijk! Wij hopen dat jullie met de mooiste experimenten komen maar houd rekening met de veiligheid van jezelf, je mede JN-ers, de overige BREinsteiners en het terrein.

We kijken er erg naar uit wat jullie creatievelingen allemaal bedenken!



Bijlage 2: Triovoetbal

Aantal deelnemers

Twee gelijke teams, van minimaal 5 tot maximaal 9 spelers. Er is geen keeper. Reserve spelers mogen onbeperkt doorwisselen, na overleg met de scheidsrechter.

Doel van het spel

Al voetballende zoveel mogelijk punten scoren. Scoren in de goal van de tegenstander levert 2 punten op, scoren in de middengoal levert 1 punt op.

Benodigdheden

- 3 goals van 1 meter hoog en 1,5 meter breed
- 1 lichte voetbal (maatje 4)
- lint of kalklijn voor speelveld

Speelveld

Het speelveld is 30 meter lang en 18 meter breed. Aan de korte zijden staan goals van 1,5 x 1 meter. Aan de lange zijde staat eveneens een goal. Om alle goals liggen doelcirkels met een straal van 3 meter. In het midden en op 8 meter van de goals aan de korte zijden liggen strafschoptippen. Zie afbeelding.

Uitleg van het spel

- **Aftrap** Het spel begint met een aftrap in het midden door één partij. De tegenstanders staan dan op minimaal 3 meter afstand op de eigen speelhelft. De bal mag zowel voor- als achterwaarts gespeeld worden.
- **Doelpunt** De bal moet het hele doelvlak gepasseerd zijn. Er mag niet rechtstreeks uit de aftrap, inrol en indirecte vrije trap gescoord worden. Na een doelpunt moet de bal weer vanuit de middenstip genomen worden. Zie aftrap. De speler die de bal het laatst aangeraakt heeft bij een doelpunt in het middengoal, krijgt het doelpunt toegekend.
- **Inrol** Na een uitbal, achterbal of corner volgt een inrol, onderhands genomen door de andere partij dan degene, die de bal het laatste aanraakte voor hij over de zij- of achterlijn ging. De bal moet helemaal over de lijn geweest zijn. Achterballen en corners worden vanuit de dichtstbijzijnde hoek genomen. De tegenstanders moeten minimaal 3 meter afstand houden.

Spelregels

- De bal mag met het hele lichaam gespeeld worden, behalve met de handen of armen (indirecte vrije trap).
- Gevaarlijk spel (te hoog geheven been of te laag koppen), lichamelijk contact, slidings, hard en ruw spel zijn verboden! Hierop volgt een indirecte vrije trap. Bij het ontnemen van een doelkans volgt een strafschoot.
- Niemand mag de doelcirkels betreden. Een bal die in de doelcirkel blijft liggen is gelijk aan een uitbal. Een bal die in de doelcirkel ligt of rolt mag niet gespeeld worden.
- Alle vrije trappen worden genomen op de plaats van overtreding. De tegenstanders staan op minstens 3 meter afstand.
- Ontnemen van een doelkans door een overtreding, bal tegenhouden binnen de doelcirkel wordt bestraft met een strafschoot.

- Alle spelers staan hierbij achter de bal.
- Er is géén keeper.
- Bij een zeer zware overtreding kan de spelleider de speler die de overtreding beging 2 minuten uit het veld sturen. Bij herhaling volgt totaal uitsluiten van de wedstrijd.

Tijdsduur

Dit spel wordt gespeeld op tijd in twee gelijke helften van 8 minuten.

Speelveld





Bijlage 3: Burchtbal

Aantal deelnemers

Twee gelijke teams, van minimaal 5 tot maximaal 9 spelers. Er is geen keeper of burchtwachter. Reserve spelers mogen onbeperkt doorwisselen, na overleg met de scheidsrechter.

Doel van het spel

Zoveel mogelijk punten scoren door, al samenspelende, de burcht omver te gooien.

Benodigdheden

- 2 burchten, gemaakt van 3 stokken van 2 meter lengte (formaat bezemsteel). Van de stokken worden driepoten gemaakt, de zogenaamde burchten. Boor in de stokken, op een afstand van ± 15 cm, gaatjes en haal er een stevig touw doorheen en knoop dit goed vast. Of draai oogjes in de palen en haal daar touw doorheen.
- lint of kalklijn voor speelveld en burchtgebieden aan te geven
- grote (volley)bal

Speelveld

Het speelveld is 30 meter lang en 20 meter breed. Op 2 ½ meter van de korte zijden bevinden zich de burchtgebieden: een cirkel van 8 meter doorsnee. In het midden van het burchtgebied staat de burcht. Zie afbeelding.

Uitleg van het spel

Het spel begint met een opgooibal tussen twee spelers (van elk team één) op de middenstip. Elk team probeert al samenspelende de burcht van de tegenstander omver te gooien. Niemand mag zich in de burchtgebieden begeven. Een omver geworpen burcht levert één punt op.

Spelregels

- De spelers mogen nooit in de burchtgebieden komen.
- Bij ongeoorloofd lichaamscontact, zoals duwen, trekken en hinderen, volgt een strafworp vanaf de achterlijn.
- Nadat een punt is gescoord mag de tegenpartij vanaf de middenstip verder spelen.
- De burcht moet omver geworpen worden, alleen raken is niet voldoende.
- Je mag niet lopen, dribbelen of stuiten.
- Je mag de bal niet uit de handen slaan of trekken.
- Overtredingen worden bestraft met een indirecte vrije worp voor de andere partij vanaf de plaats van de overtreding.

Tijdsduur

Dit spel wordt gespeeld op tijd in twee gelijke helften van 8 minuten



Speelveld

